

Categoria C10 – Skeleton

1. Definizione

Lo skeleton è un veicolo senza motore, costituito da un pianale in legno su un telaio a tre ruote. Lo sterzo è azionato da un manubrio tipo Mountain Bike.

Lo skeleton fa parte delle categorie leggere (sotto i 35 kg), e per un singolo pilota, che conduce disteso faccia in giù, con testa e mani rivolte in avanti.

2. Dimensioni :

Lunghezza Massima 1200mm
Larghezza Massima 900mm

3. Peso

Il peso massimo dello skeleton, senza pilota, è di 35 kg.

4. Ruote

La scelta delle ruote è libera (gomma, uretano, ...), in ogni caso le ruote saranno piene e prive di camera d'aria.

Diametro massimo 125 mm.

E' vietato apportare modifiche al battistrada delle ruote.

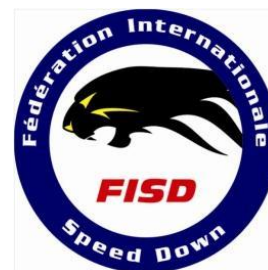
5. Manubrio

Sul manubrio (tipo mountain bike), saranno installate le leve dei freni.
(è consigliato un paramani tipo cross come protezione).

6. Freni

Due freni sono obbligatori, efficaci, uno su ogni ruota posteriore e azionato dalla mano del pilota. La leva del freno sarà posizionata sul manubrio, come su una bicicletta. Principalmente di tipo V-brake con modifiche alle pastiglie dei freni.

Possono anche essere utilizzati piccoli dischi (tipo minimoto o mini-kart), ma si consiglia di coprirli per evitare l'impatto di una pietra che li potrebbe danneggiare.



7. Attrezzature specifiche

Come protezioni, vengono usate quelle Tipo motocross (pettorina e ginocchiere) o moto (tuta in pelle con protezioni built-in), il corpo deve essere interamente coperto, i guanti con le dita.

Il casco puo' essere integrale o tipo motocross con gli occhiali.

Per i piloti sotto i 16 anni è OBBLIGATORIO l' uso del collare.

La scelta del casco deve garantire la protezione completa del mento in ogni situazione di gara.

La seguente figura illustra il buon esempio:



8. Sicurezza

È consentito inserire 2 alette laterali, all'altezza dell'anca, o uno centrale, all'altezza delle ginocchia.

9. Numeri di gara

In accordo con il "regolamento tecnico FISD capitolo II – punto I".

Il o i numeri di gara saranno consegnati dall'organizzatore che deciderà anche la loro collocazione sul veicolo o pilota.

10. Posizione di partenza

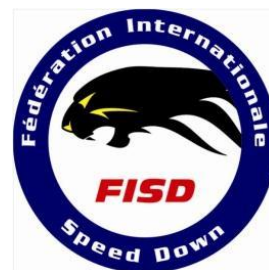
Con un ginocchio sul pianale e le mani sul manubrio.

Una volta che il pilota è uscito dalle fotocellule potrà spingersi con il piede a terra per tre volte, dopodichè si dovrà sdraiare sullo skeleton.

Le tre ruote dovranno sempre toccare il suolo.

11. In gara

Nel caso di uscita di pista, il pilota, potrà con un ginocchio sullo skeleton e le mani sul manubrio; spingersi nuovamente come fatto in partenza.



12. Categorie

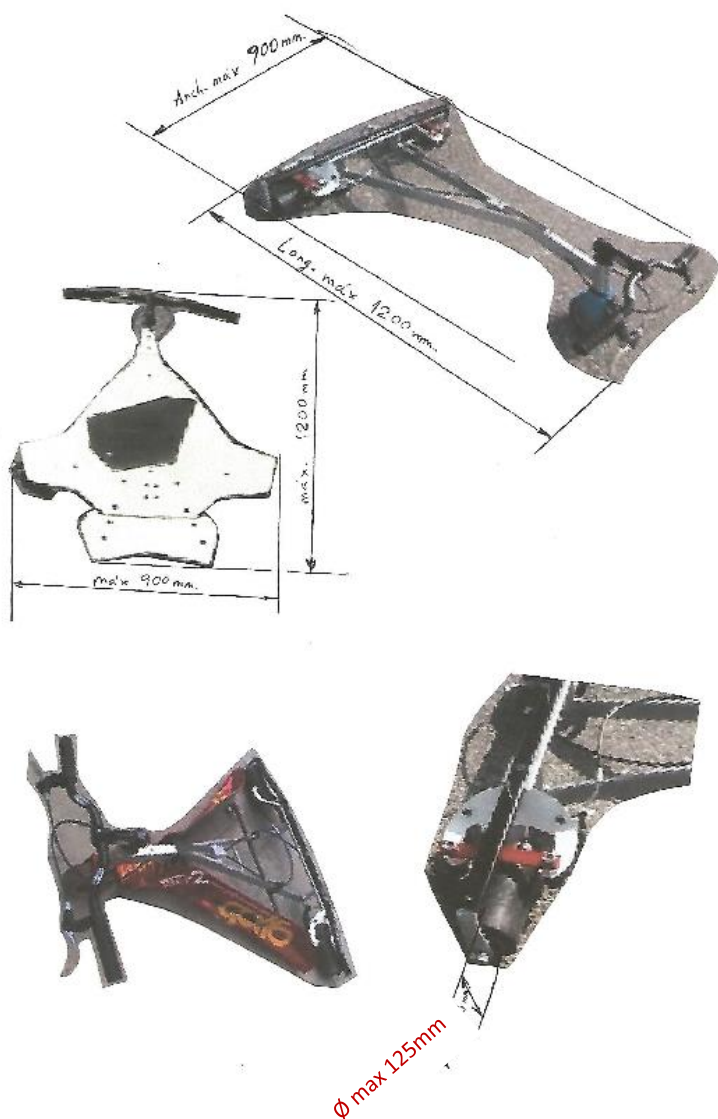
Lo skeleton, attualmente corre in categoria unica.

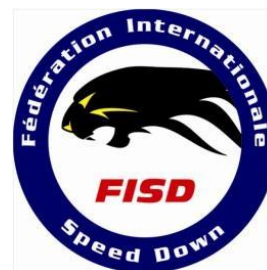
C10	Da 6 anni in poi
-----	------------------

13. Sanzioni

Il mancato rispetto del presente regolamento, comporterà l'esclusione dalla gara senza alcuna deroga nel caso si tratti di gara F.I.S.D..

14. Illustrazione de il veicolo





15. Storico delle modifiche

Modifiche approvate nel corso dell'AG a On 05.11.2017

- Punto 4: Aumento del diametro ruota da 120 a 125mm
- Punto 7: Definizione chiara del casco