

Categoría C10 – Skeleton

1. Definición

El Skeleton es un vehículo sin motor, se compone de una tabla sobre un chasis de tres ruedas. La dirección está accionada por un manillar. El Skeleton se enmarca dentro de las categorías ligeras que son aquellas modalidades que emplean vehículos ligeros (menores de 35 kg) y para un solo ocupante. El piloto conduce tumbado boca abajo, como en el Skeleton de hielo, con la cabeza y las manos por delante.

2. Dimensiones

Longitud máxima	1200mm
Anchura máxima	900mm

3. Peso

El peso máximo del Skeleton, sin piloto, es de 35 kg

4. Ruedas

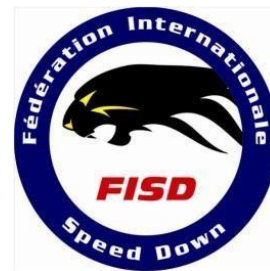
El elección de las ruedas es libre (goma, uretano,...), siempre serán ruedas macizas, diámetro máximo **125mm**. Está prohibido hacer cualquier modificación en las ruedas que no sea original o por el desgaste natural de estas.

5. Dirección

Mediante manillar (tipo Mountain Bike), donde estarán instaladas las manetas de los frenos

6. Frenos

Son obligatorios dos frenos, eficaces, uno sobre cada rueda trasera y accionados por la mano del piloto, la maneta de freno estará colocada en el manillar de dirección, igual que en una bicicleta. Mayoritariamente se usan los tipo V-brake con modificaciones (curvado) en las pinzas del freno, también se pueden utilizar pequeños discos (tipo minimoto o mini-kart) pero se recomienda taparlos para evitar el impacto de alguna piedra y que pueda dañarlos.



7. Equipamiento específico

Protecciones tipo motocross (peto y rodilleras) o motociclismo (traje de cuero con protecciones incorporadas), cuerpo cubierto, guantes con protecciones en los dedos y casco integral o de motocross con gafas. Para los menores de 16 años es OBLIGATORIO el protector de cuello.

La elección del casco debe hacerse de tal manera que siempre proteja la barbilla del participante. La siguiente ilustración es un buen ejemplo a seguir:



8. Dorsales de carrera

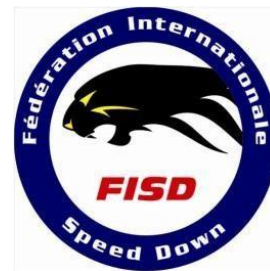
Con arreglo al « Reglamento Técnico de la FISD ». Capítulo II – Punto I. Los números de carrera serán emitidos por el organizador.

9. Posición de salida

Con una rodilla apoyada en la tabla y las manos en el manillar. Una vez que se da la salida el piloto da tres patadas con el pie libre y se echa sobre la tabla. En la salida las ruedas siempre deben estar tocando el suelo.

10. En carrera

En el caso de salida de pista el piloto podrá incorporarse, con una rodilla en la tabla y las manos en el manillar, darse impulso con tres patadas con el pie libre las ruedas siempre deben estar tocando el suelo.



11. Categorías

En Skeleton, actualmente, sólo existe una categoría:

C10	De 6 años en adelante
-----	-----------------------

12. Sanciones

El incumplimiento del presente reglamento entrañará la exclusión de la competición.



13. Ilustración del vehículo

